Struktury danych i złożoność obliczeniowa

Zadanie projektowe nr 1: Badanie efektywności operacji wstawiania, usuwania oraz wyszukiwania w podstawowych strukturach danych

24 kwietnia 2018

Marcin Bajak nr alb. 225984

Spis treści

**Nie znaleziono żadnych pozycji spisu treści.**

1. Wstęp teoretyczny

Celem przeprowadzonego eksperymentu było zbadanie efektywności podstawowych operacji takich jak wstawianie, wyszukiwanie oraz usuwanie na określonych strukturach danych. Aby tego dokonać, najpierw należało zaimplementować te struktury, czyli: tablicę dynamiczną, listę dwukierunkową, kopiec(kopiec maksymalny) oraz drzewo przeszukiwań binarnych. Język programowania jaki został użyty przy programowaniu struktur jak i przy przeprowadzaniu testów to C++. Badaną wielkością było tempo wzrostu czasu wykonania poszczególnych operacji w stosunku do wzrostu liczby elementów. Wielkość ta, w tym dokumencie, będzie zapisywana za pomocą notacji dużego O.

* 1. Tablica dynamiczna